

A

NÉV:
EHA:
GÉP:

Eredmény:
Tanár:

Egy horgászversenyen feljegyzik, hogy melyik halfajtából melyik versenyző hány darabot fogott. Egy szöveges állományban rögzítik az adatokat. Ennek minden sora három adatot tartalmaz: halfajta neve (ponty, keszeg, süllő, stb.), versenyző azonosítója (négyjegyű szám), darabszám. Ezek az adatok szóközökkel vagy tabulátorjelekkel vannak elválasztva. A szöveges állomány sorai halfajták szerint rendezettek, egy halfajtához egy versenyző csak egyszer lehet feljegyezve, ha nincs, akkor az azt jelenti, hogy abból a halfajtából nem fogott halat. Feltehetjük, hogy a szöveges állomány helyesen van kitöltve.

Melyik az a halfajta, amelyikből a legtöbbet fogták ki?

Csak azt a programot fogadjuk el, amelyik megoldja a feladatot, és amelyiknek ciklusai tanult programozási tételekből származnak! A program nem használhat a szöveges állomány méretétől függő tömböt vagy sztringet! Nem ágyazhat közvetlenül ciklust ciklusba, ennek érdekében használjon függvényeket!

Értékelés után a programját EHAkód.zip formában az alábbi helyre töltsse fel:

\\inf.elte.hu\dfs\zh\PROG

B

NÉV:
EHA:
GÉP:

Eredmény:
Tanár:

Egy horgászversenyen feljegyzik, hogy melyik halfajtából melyik versenyző hány darabot fogott. Egy szöveges állományban rögzítik az adatokat. Ennek minden sora három adatot tartalmaz: halfajta neve (ponty, keszeg, süllő, stb.), versenyző azonosítója (négyjegyű szám), darabszám. Ezek az adatok szóközökkel vagy tabulátorjelekkel vannak elválasztva. A szöveges állomány sorai halfajták szerint rendezettek, egy halfajtához egy versenyző csak egyszer lehet feljegyezve, ha nincs, akkor az azt jelenti, hogy abból a halfajtából nem fogott halat. Feltehetjük, hogy a szöveges állomány helyesen van kitöltve.

Írjuk ki a konzolra halfajtánként azt, hogy melyik versenyző fogta abból a legtöbbet és hányat!

Csak azt a programot fogadjuk el, amelyik megoldja a feladatot, és amelyiknek ciklusai tanult programozási tételekből származnak! A program nem használhat a szöveges állomány méretétől függő tömböt vagy sztringet! Nem ágyazhat közvetlenül ciklust ciklusba, ennek érdekében használjon függvényeket!

Értékelés után a programját EHAkód.zip formában az alábbi helyre töltsse fel:

\\inf.elte.hu\dfs\zh\PROG

C

NÉV:

EHA:

GÉP:

Eredmény:

Tanár:

Egy horgászversenyen valahányszor egy versenyző halat fog, feljegyzik egy szöveges állomány soron következő sorába a versenyző azonosítóját (négyjegyű szám), a hal fajtájának nevét (ponty, keszeg, süllő, stb.) és a hal méretét. Feltehetjük, hogy a szöveges állomány helyesen van kitöltve: minden sorában három adat van (azonosító, halfajta, méret) szóközökkel vagy tabulátorjelekkel elválasztva. A verseny végén a szöveges állomány sorait azonosító szerint sorba rendezik.

Adjuk meg annak az azonosítóját, aki a legtöbb 30 cm-nél hosszabb pontyot fogta?

Csak azt a programot fogadjuk el, amelyik megoldja a feladatot, és amelyiknek ciklusai tanult programozási tételekből származnak! A program nem használhat a szöveges állomány méretétől függő tömböt vagy sztringet! Nem ágyazhat közvetlenül ciklust ciklusba, ennek érdekében használjon függvényeket!

Értékelés után a programját EHAkód.zip formában az alábbi helyre töltsse fel:

\\inf.elte.hu\dfs\zh\PROG

D

NÉV:

EHA:

GÉP:

Eredmény:

Tanár:

Egy horgászversenyen valahányszor egy versenyző halat fog, feljegyzik egy szöveges állomány soron következő sorába a versenyző azonosítóját (négyjegyű szám), a hal fajtájának nevét (ponty, keszeg, süllő, stb.) és a hal méretét. Feltehetjük, hogy a szöveges állomány helyesen van kitöltve: minden sorában három adat van (azonosító, halfajta, méret) szóközökkel vagy tabulátorjelekkel elválasztva. A verseny végén a szöveges állomány sorait azonosító szerint sorba rendezik.

Írjuk ki a konzolra minden versenyzőről azt, hogy melyik halból fogta a leghosszabbat és mekkorát!

Csak azt a programot fogadjuk el, amelyik megoldja a feladatot, és amelyiknek ciklusai tanult programozási tételekből származnak! A program nem használhat a szöveges állomány méretétől függő tömböt vagy sztringet! Nem ágyazhat közvetlenül ciklust ciklusba, ennek érdekében használjon függvényeket!

Értékelés után a programját EHAkód.zip formában az alábbi helyre töltsse fel:

\\inf.elte.hu\dfs\zh\PROG