

Térinformatikai algoritmusok

Gyorsrendezés

Cserép Máté

A gyorsrendezés oszd meg és uralkodj elven működik: a rendezendő számok listáját két részre bontja, majd ezeket a részeket rekurzívan, gyorsrendezéssel rendezi. A felbontáshoz kiválaszt egy támpontnak nevezett elemet (más néven *pivot*, főelem vagy vezérelem), és particionálja a listát: a vezérelemnél kisebb elemeket eléje, a nagyobbakat mögéje mozgatja.

Algoritmus:

