



**Eötvös Loránd Tudományegyetem
Informatikai Kar**

Webes alkalmazások fejlesztése

5. előadás

Adatbevitel és validáció (ASP.NET)

Cserép Máté
mcserep@inf.elte.hu
<http://mcserep.web.elte.hu>

Készült Giachetta Roberto jegyzete alapján
<http://www.inf.elte.hu/karunkrol/digitkonyv/>

Adatbevitel és validáció

Űrlapok

- Sok esetben szükséges, hogy a felhasználó adatokat vigyen fel a weblapokon (pl. felhasználónév/jelszó), ezt *űrlapok* (**form** elem) keretében teheti meg
 - az űrlapokban vezérlőket helyezünk el, amelyeknek tartalmát **POST** típusú kérésben tudjuk a szerverre küldeni
 - űrlapokat a **Html.BeginForm** művelettel tudunk létrehozni
 - egy **@using** blokkba helyezzük, ez megadja a hatókörét
 - az űrlapon belül beviteli mezőket (**input** elemeket) használunk, elküldéséhez pedig egy gombot (**submit** típusú **input** elemet)
 - a **value** attribútummal megadjuk, a modell mely értékeit (tulajdonságait) visszük be

Adatbevétel és validáció

Űrlapok

- pl.:

```
public class UserData {  
    // a nézetmodell típusa  
  
    public Int32 UserId { get; set; }  
        // felhasználó azonosítója  
    public String UserName { get; set; }  
        // felhasználónév  
    public String UserPass { get; set; }  
        // jelszó  
    public String Birthdate { get; set; }  
        // születési idő  
}
```

Adatbevitel és validáció

Űrlapok

- pl.:

```
@model UserData
...
@using (Html.BeginForm()) { // űrlap kezdete
    <div>Your name:
        <input name="userName"
            value="@Model.UserName" />
        @* szövegbeviteli mező, amelyben a modell
            UserName tulajdonságát állítjuk be *@
    </div>
    ... @* további adatbekérés *@
    <input type="submit" value="Login" />
    @* űrlap elküldő gomb *@
} // űrlap vége
```

Adatbevitel és validáció

Űrlapok

- Az űrlapok ugyanúgy egy akciót futtatnak, ám átadják ennek az akciónak a bevitt modell adatokat
 - alapértelmezetten ugyanazt az akciót futtatják, amely létrehozta a nézetüket, de ezt paraméterben megadhatjuk, illetve lehetőségünk van átirányításra, pl.:

```
@using (html.BeginForm("Index",  
                        "LoginController", ...)) ...
```
 - a vezérlőben megadhatjuk, hogy egy akció csak a **GET**, vagy **POST** kérésre hajtódjon végre (**HttpGet** és **HttpPost** attribútum), így szétválasztható a két működés
 - attribútumok nélkül egy műveletben kell a két állapotot kezelni (mivel ilyenkor túlterhelés nem engedélyezett)

Adatbevitel és validáció

Űrlapok

- pl.:

```
public class LoginController : Controller {
    [HttpGet] // ez fut le az oldal betöltésére
    public ActionResult Index() {
        return View(); // itt még csak üresen
                        // prezentáljuk a nézetet
    }

    [HttpPost] // ez fut le az űrlap elküldésére
    public ActionResult Index(UserData data) {
        // paraméterben megkapjuk az űrlapban
        // kitöltött modellt
        ...
    }
}
```

Adatbevitel és validáció

Adatbevitel űrlapokban

- Az űrlapon belül a beviteli mezőket műveletek segítségével is előállíthatjuk, pl.:
`@Html.TextBox("userName", "@Model.UserName")`
- Az űrlapon belül a beviteli mezőket (erősen típusos nézetben) egy adott tulajdonságra is generálhatjuk, pl.:
`@Html.TextBoxFor(m => m.UserName)`
- A következő beviteli mezőket használhatjuk:
 - szövegdoboz (**TextBox**), szövegmező (**TextArea**), jelszómező (**Password**)
 - kijelölő (**CheckBox**), rádiógomb (**RadioButton**), legördülő menü (**DropDownList**), lista (**ListBox**)

Adatbevitel és validáció

Adatbevitel űrlapokban

- pl.:

```
@model UserData
...
@using (Html.BeginForm()) { // űrlap kezdete
    <div>Your name:
        @Html.TextBoxFor(m => m.UserName)</div>
    <div>Your password:
        @Html.PasswordFor(m => m.UserPass)</div>
    @* a beviteli mezőket generáljuk a
        tulajdonságokhoz *@
    ...
    <input type="submit" value="Login" />
} // űrlap vége
```


Adatbevétel és validáció

Adatbevétel űrlapokban

- Amennyiben nem ismerjük előre a modelltulajdonság típusát, használhatunk dinamikusan generált elemeket:
 - az **Editor** művelet dinamikusan generálja a beviteli mezőt
 - a **Label** művelet címkét hoz létre a megadott tulajdonsághoz, míg a **Display** csak olvasható módon jeleníti meg a tartalmat
- Amennyiben nem egyenként szeretnénk bekérni a tartalmat, a teljes nézetmodell összes adatát megjeleníthetjük (**LabelForModel**, **DisplayForModel**), vagy szerkeszthetjük (**EditorForModel**)
 - ekkor célszerű annotációkkal felruházni a nézetmodellt

Adatbevitel és validáció

Adatbevitel űrlapokban

- pl.:

```
@model UserData // felhasználói adatok
...
@using (Html.BeginForm()) { // űrlap kezdete
    <div>@Html.LabelFor(m => m.UserName) :
        @Html.EditorFor(m => m.UserName)</div>
    /* a szerkesztő és a címke is dinamikus */
    ...
    <div>@Html.LabelFor(m => m.Birthdate) :
        @Html.EditorFor(m => m.Birthdate)</div>
    /* itt egy dátumbekérő fog megjelenni */

    <input type="submit" value="Login" />
} // űrlap vége
```

Adatbevitel és validáció

Adatbevitel űrlapokban

- pl.:

```
@model UserData // felhasználói adatok
...
@using (Html.BeginForm()) { // űrlap kezdete
    @Html.EditorForModel()
    /* a teljes modelltartalmat szerkeszthetővé
       tesszük */

    <input type="submit" value="Login" />
    /* már csak a bejelentkező gombra van
       szükség */
} // űrlap vége
```

Adatbevitel és validáció

Űrlapok modelljei

- A nézetmodellünket, és annak tulajdonságait számos *annotációval* (attribútummal) megjelölhetjük, amelyek az űrlapmezők dinamikus generálását befolyásolják
 - így a generáláskor jobban szabályozhatjuk az adatok megjelenítésének/bekérésének módját
 - pl.:
 - megjelenő címke (**Display**), illetve tartalom megjelenés formátuma (**DisplayFormat**)
 - elrejtés (**HiddenInput**)
 - specifikusabb adattípus (**DataType**), illetve beviteli mező specifikálása (**UIHint**)

Adatbevitel és validáció

Űrlapok modelljei

- pl.:

```
[DisplayName("User login:")]
    // megadjuk a bekérő lapnak a címszövegét
public class UserData {
    [HiddenInput(DisplayValue=false)]
        // ez a mező rejtett lesz, így nem
        // jelenik meg
    public Int32 UserId { get; set; }
        // azonosító

    [Display(Name="Your name:")]
        // a címkén a megadott szöveg jelenik meg
    public String Username { get; set; }
        // felhasználónév
```

Adatbevitel és validáció

Űrlapok modelljei

```
[Display(Name="Your password:")]
[UIHint("Password")]
    // a szerkesztőmező egy jelszómező lesz
public String UserPass { get; set; }
    // jelszó

[Display(Name="Your birthday:")]
[DisplayFormat(DataStringFormat="yy.MM.dd")]
[DataType(DataType.Date)]
    // csak a dátum fog megjelenni, a megadott
    // formátumban
public DateTime Birthdate { get; set; }
    // születési dátum
}
```

Adatbevitel és validáció

Megjelenítő sablonok

- Megjelenítő (**DisplayFor**), illetve beviteli (**EditorFor**) mezőnek nem csak beépített elemeket, hanem általunk létrehozott parciális nézeteket is használhatunk, mint sablonokat (*display template*)
 - ezeket a **Views/Shared/DisplayTemplate** könyvtárba helyezzük
 - a tulajdonság ennek a nézetnek a modellje lesz
 - pl.:

```
[Display(Name="Your name:")]
[UIHint("MyNameDisplay")]
// a MyNameDisplay.cshtml nézetet tölti be
public String UserName { get; set; }
```

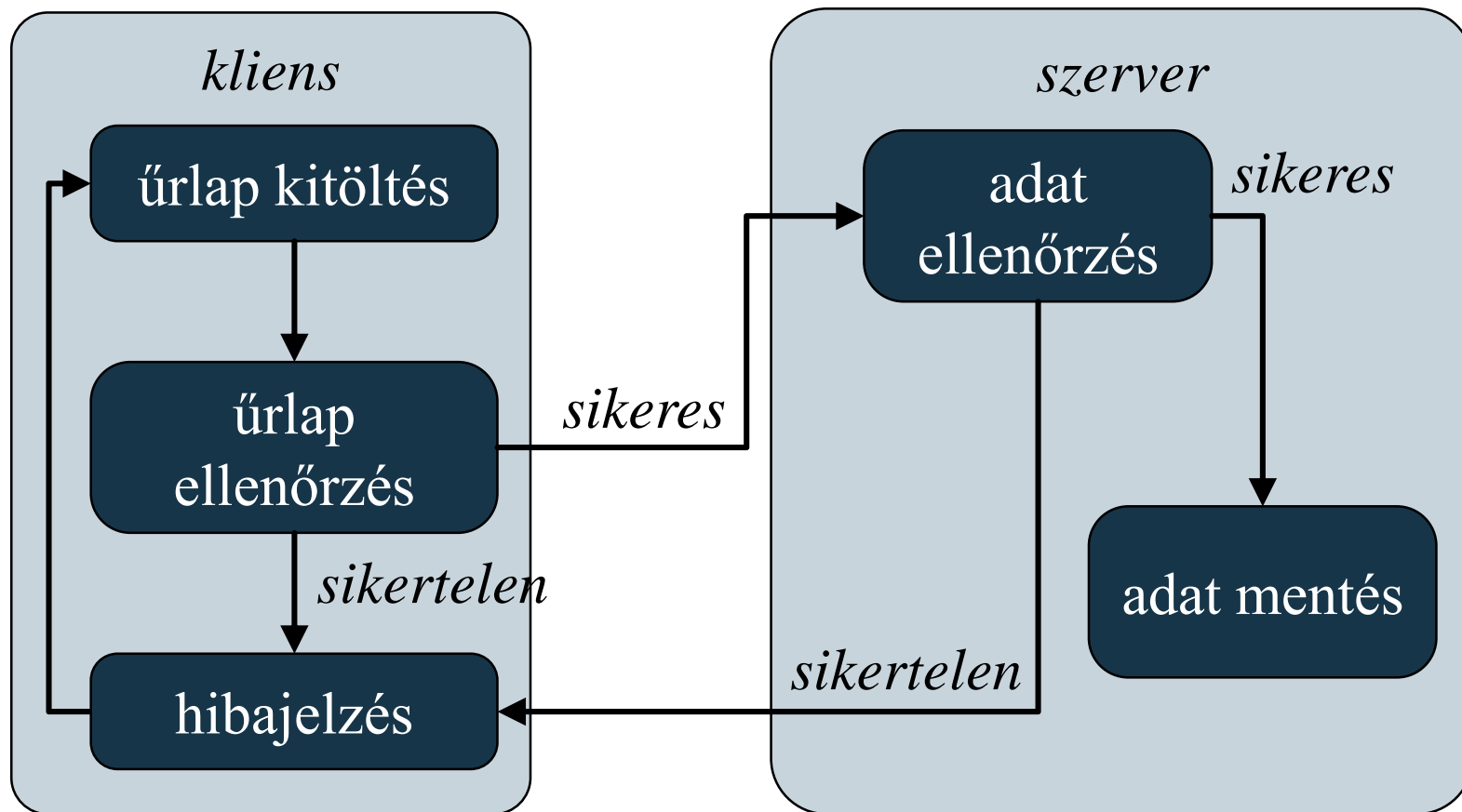
Adatbevitel és validáció

Validáció

- A felhasználótól bekért adatokat mindig ellenőriznünk kell, ez a *modell validációja*, amely a következő lépésekből áll:
 1. a kliens oldalon, amint a felhasználó elküldi az űrlapot:
 - ellenőrizzük, hogy a szükséges adatokat megadták
 - ellenőrizzük, hogy a típusa és formátumuk helyes (pl. e-mail, dátum)
 - jelezzük a felhasználónak, ha bármilyen probléma van
 2. sikeres ellenőrzés esetén az adatok a szerverre kerülnek
 3. a szerver oldalon ismét lefutnak az ellenőrzések, immár *biztonsági ellenőrzéseket* is futtatva
 4. hiba esetén visszajelzünk a kliensnek, egyébként mentünk

Adatbevitel és validáció

Validáció



Adatbevétel és validáció

Validáció

- A validáció elvégezhető csak szerver oldalon, vagy kliens és szerver oldalon
 - a szerver oldali ellenőrzés mindenképpen szükséges, főleg támadások kivédése miatt
 - a validálás elvégezhető teljesen manuálisan, vagy használhatóak beépített eszközök
- Szerver oldalon a modell állapotát a vezérlőben a **ModelState** tulajdonságon keresztül tudjuk kezelni
 - az **IsValid** érték megadja, hogy minden szükséges érték megtalálható, és típusa megfelelő
 - az **AddModelError** művelettel jelezhetünk egy hibát

Adatbevitel és validáció

Validáció

- pl.:

```
public class LoginController : Controller {
    ...
    [HttpPost]
    public ActionResult Index(UserData data) {
        if (String.IsNullOrEmpty(data.UserName))
            // ha üresen hagyták a nevet
            ModelState.AddModelError("UserName",
                "User name is required!");
            // jelezzük a hibát a tulajdonságra
        ...
        if (ModelState.IsValid)
            ... // ha egyébként jók az adatok
    }
}
```

Adatbevitel és validáció

Validáció a nézetben

- A hibákat globálisan, vagy az egyes tulajdonságokra egyenként is megadhatjuk (előbbi esetben nem adjuk meg a tulajdonságot)
- A nézetben a hibajelzéseket jelezhetjük
 - egy tulajdonságra a `Html.ValidationMessageFor` művelet írja ki a jelzett hibaüzenetet
 - a teljes modellre `Html.ValidationSummary` művelet írja ki a hibaüzeneteket
 - paraméterben megadhatjuk, hogy az egyes tulajdonságok hibáit is kiírja, vagy csak azokat, amelyekhez nem adtunk meg tulajdonságot (`Html.ValidationSummary(true)`)

Adatbevitel és validáció

Validáció a nézetben

- pl.:

```
@using (Html.BeginForm()) {  
    <div>  
        @Html.ValidationSummary(true, "Errors:")  
        /* a globálisan jelzett hibák */  
    </div>  
    <div>  
        @Html.LabelFor(m => m.UserName) :  
        @Html.EditorFor(m => m.UserName)  
        @Html.ValidationMessageFor(m =>  
                                     m.UserName)  
        /* a UserName-re jelzett hiba */  
    </div>  
    ...  
}
```

Adatbevitel és validáció

Validáció a nézetmodellben

- Lehetőségünk van a nézetmodellen közvetlenül megadni ellenőrzési kritériumokat, automatizálva az ellenőrzést
 - a feltételeket tulajdonságonként szabályozhatjuk, és megadhatjuk a hibaüzenetet (**ErrorMessage**)
 - megadhatjuk a kötelező kitöltést (**Required**), szöveghosszt (**StringLength**), reguláris kifejezést (**RegularExpression**), intervallumot (**Range**), összehasonlítást más tulajdonsággal (**Compare**), illetve speciális formátumot (**Url**, **Phone**, **CreditCard**, **EmailAddress**, ...)
 - a **Validation** osztály **TryValidateObject** metódusával az ellenőrzés elvégezhető manuálisan is

Adatbevétel és validáció

Validáció a nézetmodellben

- pl.:

```
public class UserData {  
    ...  
    [Required(ErrorMessage="User name is  
                    required.")]  
    [StringLength(15, "User name cannot be  
                    longer, than 15 characters.")]  
    [RegularExpression("^[a-z0-9_]{3,15}$",  
                    "User name has invalid characters.")]  
    // feltételek a felhasználónévre  
    public String UserName { get; set; }  
    // felhasználónév  
    ...  
}
```

Adatbevitel és validáció

Kliens oldali validáció

- A kliens oldali validációt Javascript segítségével végezzük
 - a legegyszerűbb a *jQuery Validation* programcsomag használata, amely automatikusan kezelni tudja a szerver oldali modellben lévő annotációkat, pl.:
...
`<script src="jquery-2.1.3.min.js">...`
`<script src="jquery.validate.js">...`
`<script src="jquery.validate.unobtrusive.js">...`
...
 - a validáció az űrlap beküldése előtt, még kliens oldalon megtörténik (voltaképpen az annotációk megfelelő módon beépülnek a HTML vezérlőkbe)

Adatbevitel és validáció

Biztonsági ellenőrzések

- A felhasználó által felvitt adatok kártékony információkat is tartalmazhatnak, ezért biztonsági szempontból is fontos a validálás, a legjellemzőbb támadások:
 - *SQL injekció*: a szerveren futó SQL utasításokat manipulálja
 - entitásmodell használata esetén nem fordulhat elő
 - *cross-site scripting (XSS)*: szkript kerül feltöltésre a szerverre, amelyet a kliens böngészője futtat
 - a bevitel eleve tiltja a HTML elemeket tartalmazó adatok feldolgozását, de ez kikapcsolható (`ValidateInput`)
 - az adatok tartalmát megjelenítéskor a `Html.Encode` utasítással kódolhatjuk, így biztosan nem kerül értelmezésre a szkript

Adatbevitel és validáció

Biztonsági ellenőrzések

- *cross-site request forgery (XSRF)*: a felhasználó átirányítása, és egy kérés végrehajtása a tudta nélkül
 - a felhasználó elküldi az űrlapot tartalommal (**POST**), anélkül, hogy megadta volna adatait
 - ez elkerülhető, ha megbizonyosodunk róla, hogy a kitöltést és a küldést is ugyanazon kliens végezte
 - ehhez az űrlapban elhelyezünk egy tokent (`Html.AntiForgeryToken()`), amely információkat közöl a klienssel
 - az akció végrehajtásakor lekérhetjük a tokent (`ValidateAntiForgeryToken` attribútum), ha a két érték egyezik, akkor nem volt támadás

Adatbevitel és validáció

Példa

Feladat: Valósítsuk meg az utazási ügynökség weblapjának foglalási funkcióját, azaz egy apartmant kiválasztva legyen lehetőség a foglaló adatival adott hetekre lefoglalni.

- felvesszünk egy új vezérlőt, amely a foglalásokat felügyeli (**RentController**),
 - a vezérlőben az **Index** művelet szolgálja ki a **GET** és **POST** kéréseket (paramétere az apartman, illetve utóbbinak a megadott adatok)
- A vezérlőhöz két nézetet vesszünk fel:
 - egyikben űrlapban megadjuk az adatokat (**Index**)
 - egy másikban visszajelezzük, hogy sikeres volt a foglalás (**Result**), és megadjuk a teljes összeget

Adatbevitel és validáció

Példa

- a foglalás és a foglaló adatait az adatbázisban két külön táblában tároljuk (**Rent**, **Guest**)
 - kiegészítjük az entitásmodell osztályait kényelmi funkciókkal (**Rent** típust az ütközésetektálással, **Apartment** típust a hét napjának lekérdezésével)
- az adatokat egyszerre szeretnénk bekérni, így létrehozunk egy nézetmodell osztályt (**RentViewModel**)
 - a megjelenítéshez és validációhoz annotációkat használunk a **RentViewModel** osztályban
- minden megadott adatot ellenőrizzük, mielőtt mentenénk, amíg nem hibátlan a kitöltés, visszairányítjuk a kitöltő oldalra (és megjelenítünk egy hibaüzenetet is)

Adatbevitel és validáció

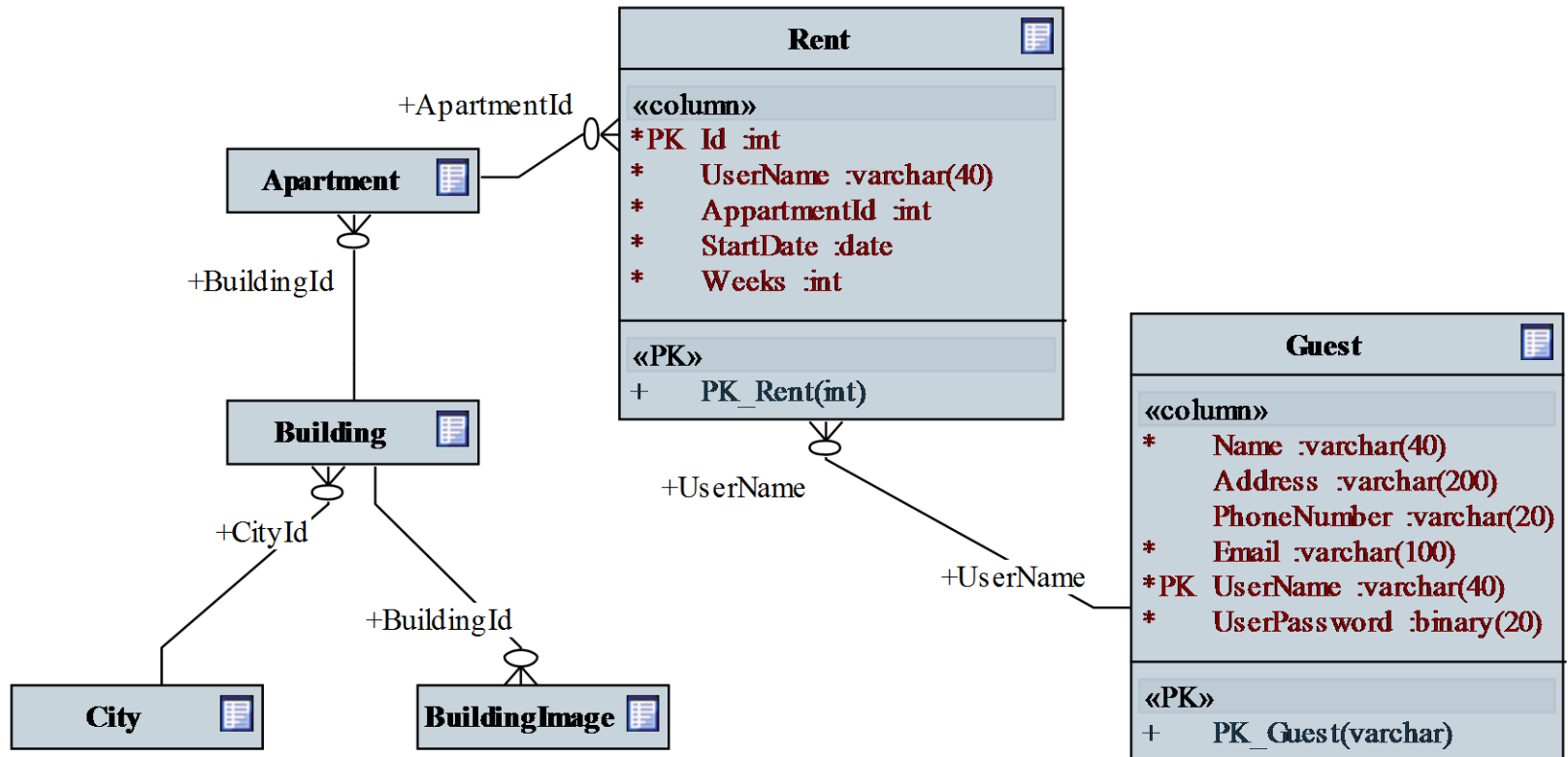
Példa

- elvégezzük kliens oldalon is a validációt, a dátum ellenőrzéséhez használjuk a nemzetközi csomagot (`_Layout.cshtml`)
- az aktuális nyelvi beállítást elkérhetjük a nézettől (`Culture` tulajdonság)
- az XSRF támadások ellen is védjük az oldalt a megfelelő helyeken (`Rent/Index.cshtml`, `RentController`)
- a hét napja, illetve a tengerpart típusa speciális megjelenítést igényelnek több oldalon, ezért egy-egy parciális nézetet (`DayOfWeekDisplay`, `ShoreTypeDisplay`), definiálunk és használunk ezek a megjelenítésére
 - ehhez a megfelelő entitásosztályokat is kiegészítjük

Adatbevitel és validáció

Példa

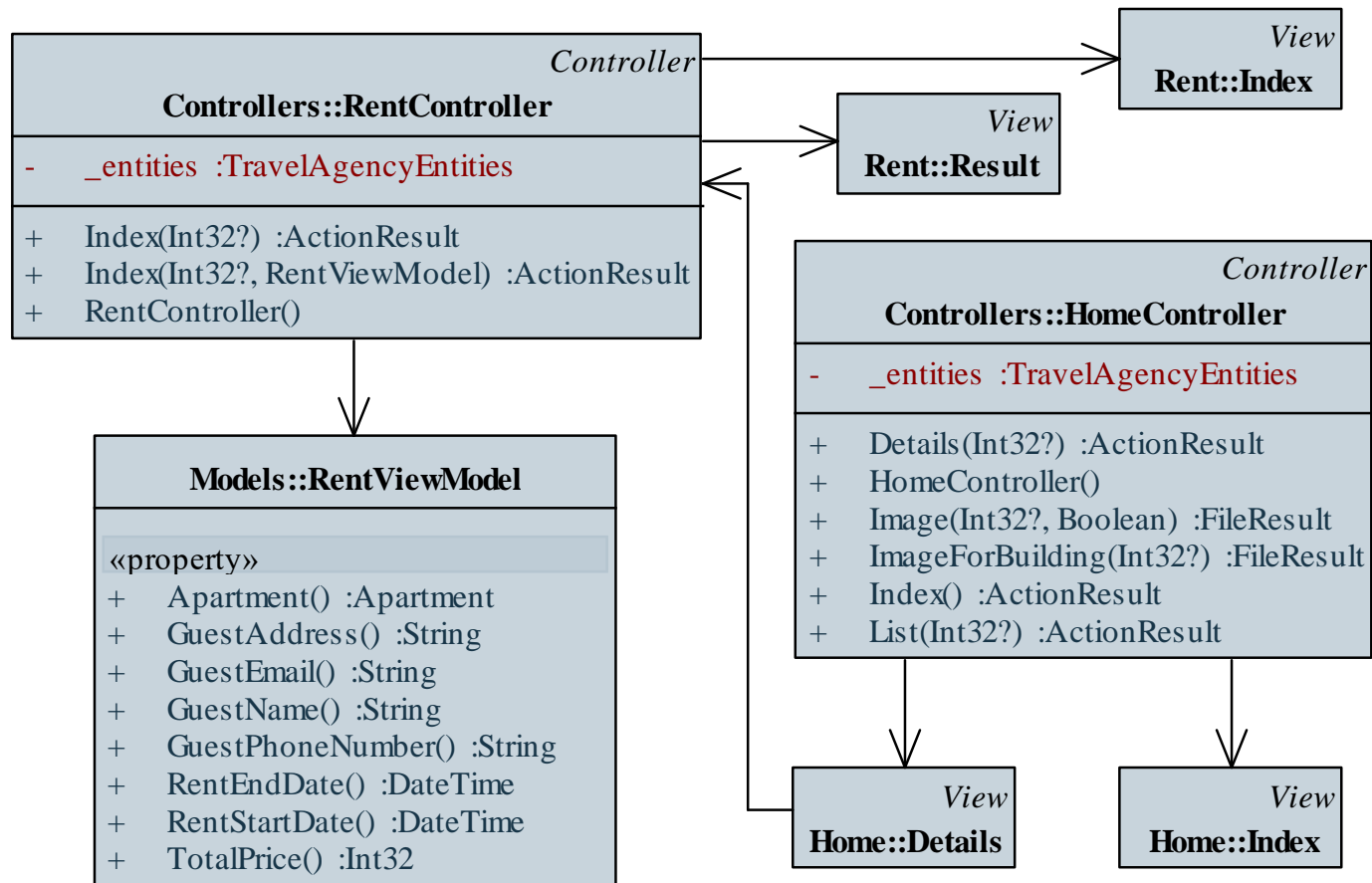
Tervezés (adatbázis):



Adatbevétel és validáció

Példa

Tervezés (alkalmazás):



Adatbevitel és validáció

Példa

Feladat: Valósítsuk meg az utazási ügynökség weblapjának foglalási funkcióját, azaz egy apartmant kiválasztva legyen lehetőség a foglaló adatival adott hetekre lefoglalni.

- a vezérlőkben található üzleti logikát célszerű kihelyezni külön osztályba, legyen ez a **TravelService**
 - biztosítja a kapcsolatot a perzisztenciával, az adatok lekérdezését, a foglalás végrehajtását
 - az adatok ellenőrzését is elvégzi, a műveletek logikai értékkel, vagy hibakóddal térnek vissza (pl. **RentDateError**)
- egy segédosztály (**RentDateValidator**) ellenőrzi a dátumokat

Adatbevétel és validáció

Példa

Tervezés (alkalmazás):

