

<b>D</b>	<b>Név:</b>	<b>Neptun kód:</b>
<b>Gép sorszám:</b>	<b>Értékelő oktató:</b>	<b>Jegy:</b>

**Feladat: Állatmenhely**

Készítsünk egy olyan webalkalmazást (WPF kliens és ASP.NET Core MVC service használatával) VAGY egy weblapot (ASP.NET Core MVC keretrendszer használatával), amely elősegíti a gazdátlan állatok örökbefogadását. Az adatokat a rendszer adatbázisban tárolja, amelynek szerkezete *code-first* módon definiálandó. Az adatbázis az alábbi adatokat tárolja:

- felhasználók (név, email cím, jelszó hash, állatgondozó-e)
- állatok (név, fajta, születési dátum, kép, örökbefogadták-e már)
- bejelentések (felhasználó, időbélyeg, helyszín, állat fajtája)

**Részfeladatok:**

- 1. (2 pont)** A weblap a kor szerint csökkenő sorrendben listázza az örökbefogadásra váró állatok nevét és születési dátumát. Az állatok nevére való kattintás után jelenítsük meg az állat fajtáját és a hozzá tartozó képet is. Bejelentkezés után legyen lehetőség kóbor állat bejelentésére a helyszín és az időpont megadásával és az állat fajtájának kiválasztásával (legördülő menüből).  
A felhasználók regisztrálása nem feladat, néhány minta látogató és állatgondozó az adatbázissal együtt inicializálható.
- 2. (1 pont)** Az egyes állatok megtekintésekor a születési dátum mellett az állatok korát is jelenítsük meg év, hónap formában.
- 3. (1 pont)** A weblap lapozható formában korlátozza az egy oldalon listázott állatok számát. Legyen lehetőség név- és fajtanév részletre keresve szűrni.
- 4. (1 pont)** Bejelentkezés után az állatgondozó státuszú felhasználóknak legyen lehetőségük új állat hozzáadására a név, fajta és kor megadásával, valamint opcionálisan egy kép feltöltésével. A gondozók törölhetnek is állatot az adatbázisból.

A megoldást az elfogadást követően **ZIP** formátumban fel kell tölteni a <https://assignment.elte.hu/> beadandókezelő rendszerbe.

**Jó munkát!**