

# Térinformatikai algoritmusok

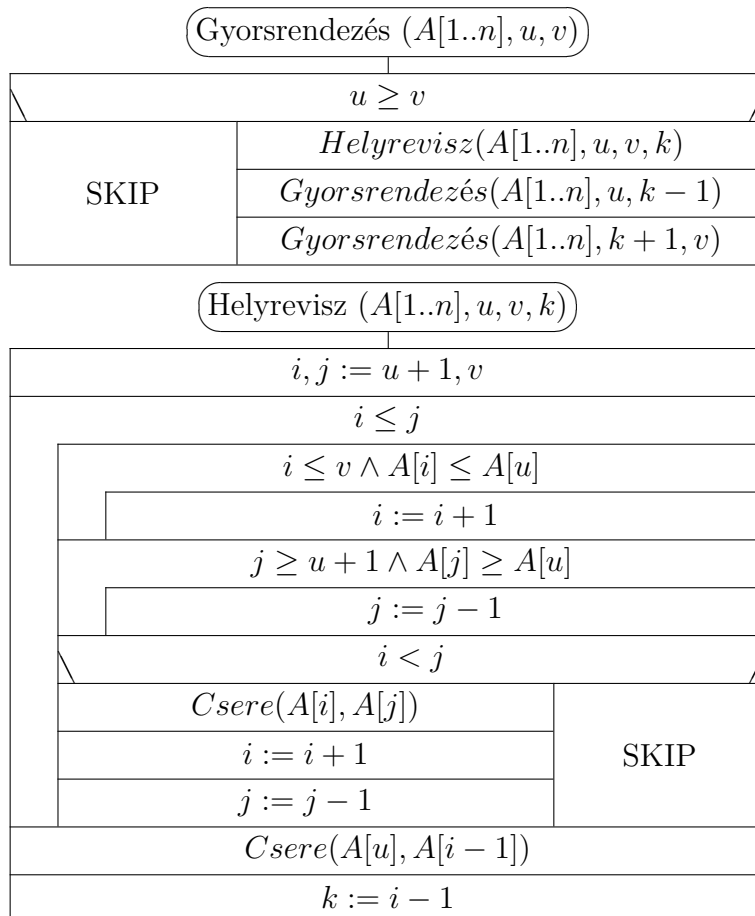
## Gyorsrendezés

Cserép Máté, Fekete István

2016. október 4.

A gyorsrendezés oszd meg és uralkodj elven működik: a rendezendő számok listáját két részre bontja, majd ezeket a részeket rekurzívan, gyorsrendezéssel rendezi. A felbontáshoz kiválaszt egy támpontnak nevezett elemet (más néven *pivot*, főelem vagy vezérellem), és particionálja a listát: a vezérellemnél kisebb elemeket eléje, a nagyobbakat mögéje mozgatja.

Algoritmus:



Szemléltetés egy partícionáló lépésre:

